

Objet

UI/UX Designer

Date

22.04.2021

idruid est une startup en pleine phase de croissance, développant des solutions innovantes principalement dans le secteur de l'EdTech qui compte deux entités et une trentaine de collaborateurs.

Notre cœur de métier est la maîtrise et la maintenance des parcs d'appareils mobiles ainsi que les challenges qui y sont associés (déploiement, accès Internet, solution de gestion de classe, sécurité de la connexion et de la navigation...).

- Création début 2017 et en forte croissance (+500% du CA en 2020)
- Ambiance jeune, dynamique et novatrice
- Bureaux situés au cœur de Monaco proche des commerces
- Package de bienvenue et choix du poste de travail
- Snacks et café à volonté
- Mutuelle d'entreprise
- Aménagement du temps de travail et télétravail négociables



Définition

Au sein de l'équipe de recherche et développement, en étroite collaboration avec le directeur de la R&D, les product managers et le lead designer vous travaillerez à analyser, concevoir et faire évoluer les produits idruide en mettant à profit votre expertise UI et UX.

Membre clé de l'équipe de design produit, vous associerez votre expérience, votre culture et vos compétences à une constante curiosité pour les utilisateurs de nos services; à une grande empathie utile et perspicace afin de challenger ce qui doit l'être et de participer à une production à l'esprit visionnaire, en quête d'innovation.

Missions principales

Analyse & recherche

- Comprendre les usages des produits et services
- Identifier les pain points
- Élaborer et affiner des personnas
- Organiser et conduire des interviews
- Étudier qualitativement et quantitativement les données recueillies
- Synthétiser et exploiter le résultat des recherches

Wireframing, maquettage, prototyping

- Formuler des hypothèses et les rendre visibles *via* des outils et méthodes centrés utilisateur : empathy maps, card sorting, user journey maps, user flows...
- Mettre en forme les hypothèses et besoins identifiés en faisant usage de wireframing, schémas logiques, représentations graphiques.
- Réaliser des prototypes Low-Fi dans un processus vif d'idéation.
- Réaliser des maquettes d'interfaces graphiques et participer à la construction d'un design system.
- Réaliser des prototypes Hi-Fi détaillant le design des interfaces, les interactions, micro interactions, animations et transformations.
- Décliner et approfondir l'univers graphique en suivant la direction artistique afin d'améliorer le look & feel et l'expérience générale des produits

Testing

- Proposer les formats de tests les plus appropriés aux prototypes et produits à l'étude (A/B testing, utilisabilité, perception, performance...).
- Organiser et réaliser les tests sur place ou à distance.



- Analyser et synthétiser les connaissances acquises pour en tirer des orientations claires et applicables.

Profil

- Vous avez suivi une formation diplômante dans le domaine du design, design numérique et l'expérience utilisateur.
- Vous avez 4 à 6 ans d'expérience professionnelle
- Vous maîtriser la langue française à l'oral et à l'écrit
- Vous avez un bon niveau d'anglais à l'oral et à l'écrit
- Vous maîtrisez les outils de conception du numérique (xd, figma, sketch, principle for mac, CC...)
- Vous connaissez les outils et méthodes de gestion de projet numérique

Savoir-être

- Vous avez l'ambition de travailler à produire des services innovants, qualitatifs.
- Vous souhaitez avoir un impact véritable et positif dans la vie des utilisateurs.
- Attentif aux détails, vous êtes méticuleux et tendez toujours à trouver les meilleures solutions conceptuelles et techniques dans les projets que l'on vous confie. Vous avez le goût des choses bien faites.
- Vous êtes méthodiques et savez être autonome lorsqu'il le faut. Vous savez gérer un ou plusieurs projets à la fois sans perdre votre sang froid et en tenant vos dates de rendu.
- Vous savez communiquer sur votre travail et aimez présenter vos idées, vos projets à votre équipe ou à des clients.
- Vous êtes impliqués dans votre travail et connaissez la valeur de cet investissement. Vous êtes capable de tirer profit des critiques constructives et de comprendre les enjeux professionnels qui gouvernent la prise de décision.

Culture

- Vous avez une bonne culture du design produit et plus largement du design et de ses champs d'application. Vous entretenez votre curiosité dans et au-delà de votre domaine d'expertise.
- Vous avez une bonne culture de l'écran et de ses applications contemporaines. Vous pratiquez une veille technique et technologique.
- Vous avez une certaine culture technique et êtes capable de dialoguer avec un développeur ou un ingénieur informatique.



Candidature et rémunération

Prise de poste : immédiate à Monaco

Rémunération : selon profil + mutuelle d'entreprise

Type d'emploi : temps plein (39h), CDI

Période d'essai : 3 mois

Envoyez votre CV et une lettre de motivation à
recrutement@idruides.com